GRANDPRIX 3
BY GEOFF CRAMMOND

INFORMAÇÕES TÉCNICAS

Especificações

Verifique se o seu computador atende às especificações indicadas na caixa do Grand Prix 3.

Instalação

- Insira o CD do Grand Prix 3 na sua unidade de CD-ROM.

Se a opção AutoReprodução estiver ativada, o Grand Prix 3 irá conduzi-lo para a tela de instalação.

- Clique no botão "Instalar" e siga as instruções exibidas na tela.
- Se a opção AutoReprodução não estiver ativada, clique duas vezes no ícone "Meu Computador", na Área de Trabalho do Windows,, em seguida, no ícone do CD-ROM e, por fim, clique em "Setup.exe".

A instalação do jogo será iniciada.

- Siga todas as instruções exibidas na tela.
- Assim que o Grand Prix 3 estiver instalado, ele aparecerá no Grupo de Programas no Menu Iniciar.

Carregando o Jogo

- Selecione Iniciar> Programas>Hasbro Interactive>Grand Prix 3.

O jogo será carregado.

O Arquivo Leia-me

Note que este manual guiará você por todo o Grand Prix 3, MAS pode não conter a maioria das informações atualizadas. Para informações urgentes, você deve acessar o arquivo Leia-me, o qual pode ser encontrado no CD (Selecione-o clicando em Ver Leia-me no Grupo de Programas).

GUIA DE INÍCIO RÁPIDO

Controles e Teclas de Pilotagem

Neste manual, você verá várias referências para acelerar, frear, mudar de marcha e virar. O modo de funcionamento desses controles depende de sua preferência pelo teclado, joystick, volante ou joypad. Os controles de pilotagem padrão por teclado e joystick são:

Controles de Pilotagem no Teclado

Acelerar	=	A
Frear	=	Z
Virar para a esquerda	=	<,
Virar para a direita	=	>.
Aumentar marcha	=	Acelerar (tecla A) + Barra de Espaço
Reduzir marcha	=	Barra de Espaço
Confirmar ou selecionar	=	Barra de espaço

(Se você está usando botões separados para mudar de marcha, não é preciso acelerar para aumentar a marcha)

Controles de Pilotagem no Joystick

Acelerar	=	Joystick para a frente
Frear	=	Joystick para trás
Virar para a esquerda	=	Joystick para a esquerda
Virar para a direita	=	Joystick para a direita
Aumentar marcha	=	Acelerar + Pressionar botão de disparo
Reduzir marcha	=	Pressionar botão de disparo

(Se você está usando botões separados para mudar de marcha, não é preciso acelerar para aumentar a marcha)

Nota: Todos os controles de pilotagem acima podem ser reconfigurados.

Outras Teclas

Teclas de Auxílio de Pilotagem:

Freios automáticos	=	F1	Mostrar melhor trajetória	=	F5
Marchas automáticas	=	F2	Marcha sugerida	=	F6
Endireitar carro automaticamente	=	F3	Ajuda de velocidade	=	F7
Indestrutível	=	F4	Ajuda de direção	=	F8

GRANDPRIX 3

Teclas de Ação:

Intenção de parar no boxe	=	Enter/Return
Retornar ao boxe (Classificação/Treino)	=	Shift + Q
Abandonar corrida	=	Esc
Pausa	=	P
Pausa (usando o joystick)	=	Barra de Espaço
Replay	=	R (quando o jogo está PAUSADO)

Teclas Variadas:

Ver nome do piloto	=	N
Ver uso do processador	=	O
Reduzir ângulo da vista do cockpit	=	- (menos)
Aumentar ângulo da vista do cockpit	=	+ (mais)
Cockpit virtual ativado/desativado	=	@ (apenas modo software)
Informação sobre Espec. do PC	=	CTRL + I
Liga/Desliga Joystick	=	CTRL + J
Liga/Desliga Som Ambiente	=	CTRL + S

Teclas de Visualizações:

Visão do cockpit do seu carro	=	Seta para a direita
Visão da câmera lateral da pista	=	Seta para a esquerda
Todas câmeras no interior do carro	=	Page Up (Circula entre elas)
Visão de acompanhamento	=	Page Dowm
Visão de acompanhamento invertida	=	Delete
Carro da frente	=	Seta para cima
Carro de trás	=	Seta para baixo
Voltar ao cockpit do próprio carro	=	Home
Modo diretor de TV	=	Insert

Tecla de Jogo em Rede:

Levar todos os jogadores para a Tela do Menu	=	Shift + U

Teclas Para Dois Jogadores Conectados:

Enviar mensagem	=	Ctrl + M
O anfitrião libera o controle do menu para outro jogador	=	Ctrl + R
Desligar	=	Ctrl + H